

FOMEI 4×32 BEATER SMC, TAC, CH – optički ciljnik



SKU: OY6256

Rating: Not Rated Yet

Cijena

116,28 €

116,28 €

[Postavi pitanje o ovom proizvodu](#)

Proizvođa: [Fomei](#)

Description

FOMEI Beater SMC 4x32 – sportski ciljnik s podešavanjem paralakse na 10 m

Proizvod je posebno prikladan za streljaštvo s zračnim i malokalibarskim puškama. Idealan je za udaljenost od 10 metara. Dostupan je u dvije verzije konfikanika.

Sportski ciljnik s paralaksom podešenom na 10 metara. Ispunjen dušikom. Odlikuje se visokom otpornošću na trzaj. Cijev je izrađena iz jednog komada, a stijenke su ojačane za veću vrstou. Optički dio opremljen je SMC premazom za visoku svjetlosnu propusnost i jasnoću slike. Preporučuje se montaža na oružje s fiksnim nosačem za željenu cijev promjera 25,4 mm. Proizvod je posebno prikladan za streljaštvo s zračnim i malokalibarskim puškama. Idealan za udaljenost od 10 metara.

Rektifikacija i paralaksa

BEATER I: FOMEI 4x32 BEATER SMC, TAC, CH - optički ciljnik

Raspon rektifikacije je 71 MOA. Korak rektifikacije od 1/4 MOA idealan je za ovu vrstu ciljnika i omogućuje vrlo fino podešavanje pri uštímanju oružja.

Paralaksa je postavljena na 10 m za ciljnik 4x32 Beater.



Končanik

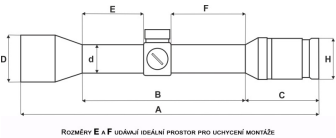
Končanik Crosshair (CH) korišten u 4x32 Beater klasičan je končanik za lov.



Izdržljivost

Velika prednost robusne cijevi promjera 25,4 mm je široki prostor za montažu. Smještanje rektifikacijskih kontrola u mesing povećava trajnost ciljnika. Ciljnici su prikladni za sve uobičajene lovačke kalibre. Testirani su s kalibrom .375 H&H Mag (ekvivalentno energiji 6000 J).

Dimenzije ciljnika



A	B	C	E	F	d	D	H
27	13	70	55	50	30	40	44
0	5						

Karakteristike proizvoda:

- **Povećanje:** 4x
- **Promjer objektiva:** 32 mm
- **Kut gledanja:** 6°
- **Vidno polje na 100 m:** 10,44 m
- **Izlazna pupila:** 7 mm
- **Promjer tijela:** 25,4 mm
- **Premaz leća:** SMC
- **Dioptrijska kompenzacija:** +/- 2 dpt
- **Vrijednost klika:** 1/4 MOA
- **Postavljanje paralakse:** 10 m
- **Duljina:** 270 mm
- **Težina:** 310 g

// //